

**Diplomado en Deportes Electrónicos
(Plan de Estudios/24 horas)**

DDE-101 Creación de Contenido: (4 horas semanales)

Herramientas para hacer un guion.
Herramientas para construir una historia.
Elaboración de prototipos.

DDE-102 Creación y gestión de equipos: (4 horas semanales)

Lo que se debe saber de un equipo.
Quiénes componen un equipo.
Trámites para crear un equipo.

DDE-103 Creación y gestión de ligas: (4 horas semanales)

Junta Directiva y estatutos.
Sede.
Elección de equipos.
Presupuesto.

DDE-104 Producción y organización de torneos: (4 horas semanales)

Participantes e instalaciones.
Reglamentos y calendarios.
Arbitraje.
Presupuesto.

DDE-105 Gestión de la comunicación: (4 horas semanales)

Concepción y diseño.
Logística.
Ejecución.
Gestión Económica y evaluación.

DDE-106 Creación de material didáctico: (4 horas semanales)

Objetivos educativos.
Contenidos .
Características de los estudiantes.
Contexto en el cual se desarrolla la docencia.
Estrategias.